
Factor A

Factor A is a functional geometric grotesk, in a sense synthesizing the sans serif designs created in the beginning of the 20th century. Despite the cold geometry specific to this style, Factor A has warmth, thanks to, for example, a double-storey a, or a somewhat classic t. To name a few other font features, it has the same hight for caps and ascenders, low contrast, and a mix of rounded and sharp shapes. It has a large choice of alternates, enabled by the concept of the hand-drawn loop. These alternates can be used to funk up your titles and logos. Factor A can be used at both display and text sizes for branding, web, signage... etc.

—

Factor A — функциональный геометрический гротеск, своеобразный синтез нескольких шрифтов начала XX века. Хотя этот стиль предполагает холодную геометричность, в Factor A есть и немного теплоты — например, двухчастная а или классический рисунок t. У шрифта достаточно низкий контраст, округлые формы сочетаются с острыми, а верхние выносные элементы совпадают по высоте с заглавными знаками. Многочисленные альтернативные формы знаков, построенные на идее рукописной петли, хорошо подойдут для акциденции или логотипов. Шрифт достаточно универсальный и может использоваться как в дисплейных, так и в текстовых размерах для брендинга, веб-проектов, навигации и так далее.

Light
Regular
Medium
Bold
Extrabold
Black

Italic
Italic
Italic
Italic
Italic
Italic

MilkyWay

Ядерноцитоплазматический

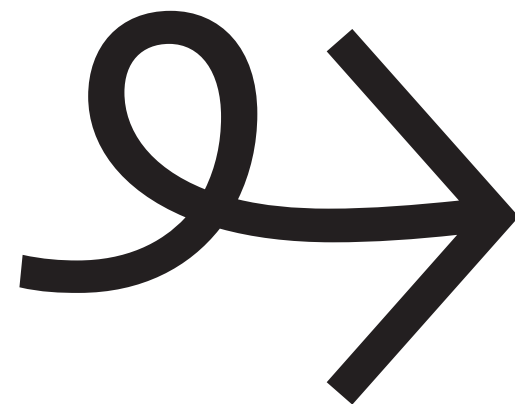
Я» Room 11

Помимо подраздела «Значение» в секции «Семантические свойства» по умолчанию содержатся четыре подраздела, соответствующие наиболее

Fahrenheit Celsius yrjösivät
Åsan backgammon-peliin,
Volkswagenissa, daiquirin ja
ZX81 : N yhteisvaikutuksesta
Hyvän lorun sangen pieneksi
hyödyksi jäi suomen kirjaimet

AlögeStraße

East



West

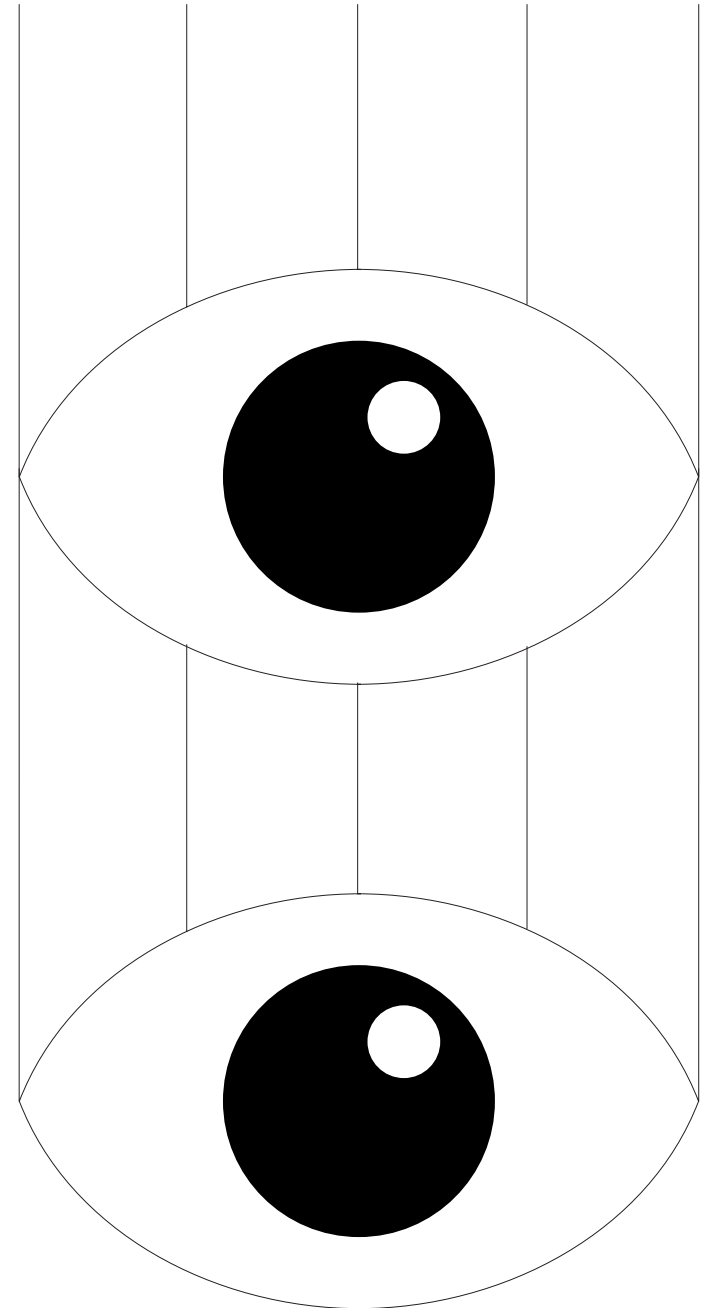
Asymmetric Symmetric

The TSP has several applications even in its purest formulation, such as planning, logistics, and the manufacture of microchips.

Slightly modified, it appears as a sub-problem in many areas, such as DNA sequencing. In these applications, the concept city represents, for example, customers, soldering points, or DNA

TSPLIB : GERHARD REINELT

Rumba
Afro—
Cuban



1832 — Коммивояжёр — как он должен вести себя и что должен делать для того, чтобы доставлять товар и иметь успех в своих делах — советы старого курьера

QuitZ

Reaactives*

Зима на дворе, зубы на столе

¥ 264.99 П

Задача коммивояжёра (или TSP от англ. Travelling salesman problem) — одна из самых известных задач комбинаторной оптимизации, заключающаяся в поиске самого выгодного маршрута, проходящего через указанные города хотя бы по одному разу с последующим возвратом в исходный город. В условиях задачи указываются критерий выгодности маршрута (кратчайший, самый дешёвый, совокупный критерий и тому подобное) и соответствующие матрицы расстояний, стоимости и тому подобного. Как правило, указывается,

что маршрут должен проходить через каждый город только один раз — в таком случае выбор осуществляется среди гамильтоновых циклов. Существует несколько частных случаев общей постановки задачи, в частности, *геометрическая задача коммивояжёра* (также называемая планарной или евклидовой, когда матрица расстояний отражает расстояния между точками на плоскости), *метрическая задача коммивояжёра* (когда на матрице стоимостей выполняется неравенство треугольника), симметричная и асимметричная

In graph theory, a factor of a graph G is a spanning subgraph, i.e., a subgraph that has the same vertex set as G . A k -factor of a graph is a spanning k -regular subgraph, and a k -factorization partitions the edges of the graph into disjoint k -factors. A graph G is said to be k -factorable if it admits a k -factorization. *In particular, a 1-factor is a perfect matching, and a 1-factorization of a k -regular graph is an edge coloring with k colors.* A 2-factor is a collection of cycles that spans all vertices of the graph. A 1-factorization of a complete graph corresponds to pairings in a round-robin tournament. The 1-factorization of complete graphs is a special case of Baranyai's theorem concerning the 1-factorization of complete hypergraphs. One method for constructing a 1-factorization of a complete graph on an even number of vertices involves placing *all but one of the vertices on a circle*, forming a regular polygon, with the remaining vertex at the center of the circle. With this arrangement of vertices, one way of constructing a 1-factor of the graph is to choose an edge e from the center to

Computer science is the study of algorithmic processes, computational machines and computation itself. As a discipline, computer science spans a range of topics from theoretical studies of algorithms, computation and information to the practical issues of implementing computational systems in hardware and software. Its fields can be divided into theoretical and practical disciplines. For example, the theory of computation concerns abstract models of computation and general classes of problems that can be solved using them, while computer graphics or computational geometry emphasize more specific applications. Algorithms and data structures have been called the heart of computer science. Programming language theory considers approaches to the description of computational processes, while computer programming involves the use of them to create complex systems. Computer architecture describes construction of computer components and computer-operated equipment. Artificial intelligence aims to synthesize goal-orientated processes such as problem-solving, decision-making, environmental adaptation, planning and learning found in humans and animals. A digital computer is capable of simulating various information processes. The fundamental concern of computer science is determining what can and cannot be automated. Computer scientists usually focus on academic research. The Turing Award is generally recognized as the

Computer science is the study of algorithmic processes, computational machines and computation itself. As a discipline, computer science spans a range of topics from theoretical studies of algorithms, computation and information to the practical issues of implementing computational systems in hardware and software. Its fields can be divided into theoretical and practical disciplines. For example, the theory of computation concerns abstract models of computation and general classes of problems that can be solved using them, while computer graphics or computational geometry emphasize more specific applications. Algorithms and data structures have been called the heart of computer science. Programming language theory considers approaches to the description of computational processes, while computer programming involves the use of them to create complex systems. Computer architecture describes construction of computer components and computer-operated equipment. Artificial intelligence aims to synthesize goal-orientated processes such as problem-solving, decision-making, environmental adaptation, planning and learning found in humans and animals. A digital computer is capable of simulating various information processes. The fundamental concern of computer science is determining what can and cannot be automated. Computer scientists usually focus on academic research. The Turing Award is generally recognized as the

При изображении графов на рисунках чаще всего используется следующая система обозначений: вершины графа изображаются точками или, при конкретизации смысла вершины, прямоугольниками, овалами и др., где внутри фигуры раскрывается смысл вершины (графы блок-схем алгоритмов). Если между вершинами существует ребро, то соответствующие точки (фигуры) соединяются линией или дугой. В случае ориентированного графа дуги заменяют стрелками, они явно указывают направленность ребра. Иногда рядом с ребром размещают поясняющие надписи, раскрывающие смысл ребра, например, в графах переходов конечных автоматов. Различают планарные и не планарные графы. Планарный граф — это граф, который можно изобразить на рисунке (плоскости) без пересечения рёбер (простейшие — треугольник или пара связанных вершин), иначе граф не планарный. В том случае, если граф не содержит циклов (содержащих, по крайней мере, один путь

Несмотря на своё англоязычное название (англ. Computer Science — компьютерная наука), большая часть научных направлений, связанных с информатикой, не включает изучение самих компьютеров. Вследствие этого были предложены несколько альтернативных названий. Некоторые факультеты крупных университетов предпочитают термин вычислительная наука (computing science), чтобы подчеркнуть разницу между терминами. Датский учёный Питер Наур предложил термин даталогия (datalogy), чтобы отразить тот факт, что научная дисциплина оперирует данными и занимается обработкой данных, хотя и не обязательно с применением компьютеров. Первым научным учреждением, включившим в название этот термин, был Департамент Даталогии (Datalogy) в Университете Копенгагена, основанный в 1969 году, где работал Питер Наур, ставший первым профессором в даталогии (datalogy). Этот термин используется в основном в скандинавских странах. В остальной же Европе часто используются термины, производные от сокращённого перевода фраз «автоматическая информация» (automatic information) (к примеру informazione automatica по-итальянски) и «информация и математика» (information and mathematics), например, informatique (Франция), Informatik (Германия), informatica (Италия, Нидерланды), informática (Испания, Португалия), informatika (в славянских

Несмотря на своё англоязычное название (англ. Computer Science — компьютерная наука), большая часть научных направлений, связанных с информатикой, не включает изучение самих компьютеров. Вследствие этого были предложены несколько альтернативных названий. Некоторые факультеты крупных университетов предпочитают термин вычислительная наука (computing science), чтобы подчеркнуть разницу между терминами. Датский учёный Питер Наур предложил термин даталогия (datalogy), чтобы отразить тот факт, что научная дисциплина оперирует данными и занимается обработкой данных, хотя и не обязательно с применением компьютеров. Первым научным учреждением, включившим в название этот термин, был Департамент Даталогии (Datalogy) в Университете Копенгагена, основанный в 1969 году, где работал Питер Наур, ставший первым профессором в даталогии (datalogy). Этот термин используется в основном в скандинавских странах. В остальной же Европе часто используются термины, производные от сокращённого перевода фраз «автоматическая информация» (automatic information) (к примеру informazione automatica по-итальянски) и «информация и математика» (information and mathematics), например, informatique (Франция), Informatik (Германия), informatica (Италия, Нидерланды), informática (Испания, Португалия), informatika (в славянских

In graph theory, a factor of a graph G is a spanning subgraph, i.e., a subgraph that has the same vertex set as G . A k -factor of a graph is a spanning k -regular subgraph, and a k -factorization partitions the edges of the graph into disjoint k -factors. A graph G is said to be k -factorable if it admits a k -factorization. In particular, a 1-factor is a perfect matching, and a 1-factorization of a k -regular graph is an edge coloring with k colors. A 2-factor is a collection of cycles that spans all vertices of the graph. A 1-factorization of a complete graph corresponds to pairings in a round-robin tournament. The 1-factorization of complete graphs is a special case of Baranyai's theorem concerning the 1-factorization of complete hypergraphs. One method for constructing a 1-factorization of a complete graph on an even number of vertices involves placing all but one of the vertices on a circle, forming a regular polygon, with the remaining vertex at the center of the circle. With this arrangement of vertices, one way of constructing a 1-factor of the graph is to choose

Computer science is the study of algorithmic processes, computational machines and computation itself. As a discipline, computer science spans a range of topics from theoretical studies of algorithms, computation and information to the practical issues of implementing computational systems in hardware and software. Its fields can be divided into theoretical and practical disciplines. For example, the theory of computation concerns abstract models of computation and general classes of problems that can be solved using them, while computer graphics or computational geometry emphasize more specific applications. Algorithms and data structures have been called the heart of computer science. Programming language theory considers approaches to the description of computational processes, while computer programming involves the use of them to create complex systems. Computer architecture describes construction of computer components and computer-operated equipment. Artificial intelligence aims to synthesize goal-orientated processes such as problem-solving, decision-making, environmental adaptation, planning and learning found in humans and animals. A digital computer is capable of simulating various information processes. The fundamental concern of computer science is determining what can and cannot be automated. Computer scientists usually focus on academic research. The Turing Award is generally recognized as the

Computer science is the study of algorithmic processes, computational machines and computation itself. As a discipline, computer science spans a range of topics from theoretical studies of algorithms, computation and information to the practical issues of implementing computational systems in hardware and software. Its fields can be divided into theoretical and practical disciplines. For example, the theory of computation concerns abstract models of computation and general classes of problems that can be solved using them, while computer graphics or computational geometry emphasize more specific applications. Algorithms and data structures have been called the heart of computer science. Programming language theory considers approaches to the description of computational processes, while computer programming involves the use of them to create complex systems. Computer architecture describes construction of computer components and computer-operated equipment. Artificial intelligence aims to synthesize goal-orientated processes such as problem-solving, decision-making, environmental adaptation, planning and learning found in humans and animals. A digital computer is capable of simulating various information processes. The fundamental concern of computer science is determining what can and cannot be automated. Computer scientists usually focus on academic research. The Turing Award is generally recognized as

При изображении графов на рисунках чаще всего используется следующая система обозначений: вершины графа изображаются точками или, при конкретизации смысла вершины, прямоугольниками, овалами и др., где внутри фигуры раскрывается смысл вершины (графы блок-схем алгоритмов). Если между вершинами существует ребро, то соответствующие точки (фигуры) соединяются линией или дугой. В случае ориентированного графа дуги заменяют стрелками, они явно указывают направленность ребра. Иногда рядом с ребром размещают поясняющие надписи, раскрывающие смысл ребра, например, в графах переходов конечных автоматов. Различают планарные и не планарные графы. Планарный граф — это граф, который можно изобразить на рисунке (плоскости) без пересечения рёбер (простейшие — треугольник или пара связанных вершин), иначе граф не планарный. В том случае, если граф не содержит циклов (содержащих, по крайней мере, один путь

Несмотря на своё англоязычное название (англ. Computer Science — компьютерная наука), большая часть научных направлений, связанных с информатикой, не включает изучение самих компьютеров. Вследствие этого были предложены несколько альтернативных названий. Некоторые факультеты крупных университетов предпочитают термин вычислительная наука (computing science), чтобы подчеркнуть разницу между терминами. Датский учёный Питер Наур предложил термин даталогия (datalogy), чтобы отразить тот факт, что научная дисциплина оперирует данными и занимается обработкой данных, хотя и не обязательно с применением компьютеров. Первым научным учреждением, включившим в название этот термин, был Департамент Даталогии (Datalogy) в Университете Копенгагена, основанный в 1969 году, где работал Питер Наур, ставший первым профессором в даталогии (datalogy). Этот термин используется в основном в скандинавских странах. В остальной же Европе часто используются термины, производные от сокращённого перевода фраз «автоматическая информация» (automatic information) (к примеру informazione automatica по-итальянски) и «информация и математика» (information and mathematics), например, informatique (Франция), Informatik (Германия), informatica (Италия, Нидерланды), informática (Испания, Португалия), informatika (в славянских

Несмотря на своё англоязычное название (англ. Computer Science — компьютерная наука), большая часть научных направлений, связанных с информатикой, не включает изучение самих компьютеров. Вследствие этого были предложены несколько альтернативных названий. Некоторые факультеты крупных университетов предпочитают термин вычислительная наука (computing science), чтобы подчеркнуть разницу между терминами. Датский учёный Питер Наур предложил термин даталогия (datalogy), чтобы отразить тот факт, что научная дисциплина оперирует данными и занимается обработкой данных, хотя и не обязательно с применением компьютеров. Первым научным учреждением, включившим в название этот термин, был Департамент Даталогии (Datalogy) в Университете Копенгагена, основанный в 1969 году, где работал Питер Наур, ставший первым профессором в даталогии (datalogy). Этот термин используется в основном в скандинавских странах. В остальной же Европе часто используются термины, производные от сокращённого перевода фраз «автоматическая информация» (automatic information) (к примеру informazione automatica по-итальянски) и «информация и математика» (information and mathematics), например, informatique (Франция), Informatik (Германия), informatica (Италия, Нидерланды), informática (Испания, Португалия),

In graph theory, a factor of a graph G is a spanning subgraph, i.e., a subgraph that has the same vertex set as G . A k -factor of a graph is a spanning k -regular subgraph, and a k -factorization partitions the edges of the graph into disjoint k -factors. A graph G is said to be k -factorable if it admits a k -factorization. In particular, a 1-factor is a perfect matching, and a 1-factorization of a *k -regular graph is an edge coloring with k colors*. A 2-factor is a collection of cycles that spans all vertices of the graph. A 1-factorization of a complete graph corresponds to pairings in a round-robin tournament. The 1-factorization of complete graphs is a special case of Baranyai's *theorem concerning the 1-factorization of complete hypergraphs*. One method for constructing a 1-factorization of a complete graph on an even number of vertices involves placing all but one of the vertices on a circle, forming a regular polygon, with the remaining vertex at the center of the circle. With this arrangement of vertices, one way of constructing a 1-factor of the graph is to choose

Computer science is the study of algorithmic processes, computational machines and computation itself. As a discipline, computer science spans a range of topics from theoretical studies of algorithms, computation and information to the practical issues of implementing computational systems in hardware and software. Its fields can be divided into theoretical and practical disciplines. For example, the theory of computation concerns abstract models of computation and general classes of problems that can be solved using them, while computer graphics or computational geometry emphasize more specific applications. Algorithms and data structures have been called the heart of computer science. Programming language theory considers approaches to the description of computational processes, while computer programming involves the use of them to create complex systems. Computer architecture describes construction of computer components and computer-operated equipment. Artificial intelligence aims to synthesize goal-orientated processes such as problem-solving, decision-making, environmental adaptation, planning and learning found in humans and animals. A digital computer is capable of simulating various information processes. The fundamental concern of computer science is determining what can and cannot be automated. Computer scientists usually focus on academic research. The Turing Award is generally

Computer science is the study of algorithmic processes, computational machines and computation itself. As a discipline, computer science spans a range of topics from theoretical studies of algorithms, computation and information to the practical issues of implementing computational systems in hardware and software. Its fields can be divided into theoretical and practical disciplines. For example, the theory of computation concerns abstract models of computation and general classes of problems that can be solved using them, while computer graphics or computational geometry emphasize more specific applications. Algorithms and data structures have been called the heart of computer science. Programming language theory considers approaches to the description of computational processes, while computer programming involves the use of them to create complex systems. Computer architecture describes construction of computer components and computer-operated equipment. Artificial intelligence aims to synthesize goal-orientated processes such as problem-solving, decision-making, environmental adaptation, planning and learning found in humans and animals. A digital computer is capable of simulating various information processes. The fundamental concern of computer science is determining what can and cannot be automated. Computer scientists usually focus on academic research. The Turing Award is generally

При изображении графов на рисунках чаще всего используется следующая система обозначений: вершины графа изображаются точками или, при конкретизации смысла вершины, прямоугольниками, овалами и др., где внутри фигуры раскрывается смысл вершины (графы блок-схем алгоритмов). Если между вершинами существует ребро, то соответствующие точки (фигуры) соединяются линией или дугой. В случае ориентированного графа дуги заменяют стрелками, они явно указывают направленность ребра. Иногда рядом с ребром размещают поясняющие надписи, раскрывающие смысл ребра, например, в графах переходов конечных автоматов. Различают планарные и не планарные графы. Планарный граф — это граф, который можно изобразить на рисунке (плоскости) без пересечения рёбер (простейшие — треугольник или пара связанных вершин), иначе граф не планарный. В том случае, если граф не содержит циклов (содержащих, по крайней мере, один путь

Несмотря на своё англоязычное название (англ. Computer Science — компьютерная наука), большая часть научных направлений, связанных с информатикой, не включает изучение самих компьютеров. Вследствие этого были предложены несколько альтернативных названий. Некоторые факультеты крупных университетов предпочитают термин вычислительная наука (computing science), чтобы подчеркнуть разницу между терминами. Датский учёный Питер Наур предложил термин даталогия (datalogy), чтобы отразить тот факт, что научная дисциплина оперирует данными и занимается обработкой данных, хотя и не обязательно с применением компьютеров. Первым научным учреждением, включившим в название этот термин, был Департамент Даталогии (Datalogy) в Университете Копенгагена, основанный в 1969 году, где работал Питер Наур, ставший первым профессором в даталогии (datalogy). Этот термин используется в основном в скандинавских странах. В остальной же Европе часто используются термины, производные от сокращённого перевода фраз «автоматическая информация» (automatic information) (к примеру informazione automatica по-итальянски) и «информация и математика» (information and mathematics), например, informatique (Франция), Informatik (Германия), informatica (Италия, Нидерланды),

Несмотря на своё англоязычное название (англ. Computer Science — компьютерная наука), большая часть научных направлений, связанных с информатикой, не включает изучение самих компьютеров. Вследствие этого были предложены несколько альтернативных названий. Некоторые факультеты крупных университетов предпочитают термин вычислительная наука (computing science), чтобы подчеркнуть разницу между терминами. Датский учёный Питер Наур предложил термин даталогия (datalogy), чтобы отразить тот факт, что научная дисциплина оперирует данными и занимается обработкой данных, хотя и не обязательно с применением компьютеров. Первым научным учреждением, включившим в название этот термин, был Департамент Даталогии (Datalogy) в Университете Копенгагена, основанный в 1969 году, где работал Питер Наур, ставший первым профессором в даталогии (datalogy). Этот термин используется в основном в скандинавских странах. В остальной же Европе часто используются термины, производные от сокращённого перевода фраз «автоматическая информация» (automatic information) (к примеру informazione automatica по-итальянски) и «информация и математика» (information and mathematics), например, informatique (Франция), Informatik (Германия), informatica (Италия,

In graph theory, a factor of a graph G is a spanning subgraph, i.e., a subgraph that has the *same vertex set as G* . A k -factor of a graph is a spanning k -regular subgraph, and a k -factorization partitions the edges of the graph into disjoint k -factors. A graph G is said to be k -factorable if it admits a k -factorization. In particular, a *1-factor is a perfect matching*, and a 1-factorization of a k -regular graph is an edge coloring with k colors. A 2-factor is a collection of cycles that spans all vertices of the graph. A 1-factorization of a complete graph corresponds to pairings in a round-robin tournament. The 1-factorization of complete graphs is a special case of Baranyai's theorem concerning the 1-factorization of complete hypergraphs. *One method for constructing a 1-factorization of a complete graph on an even number of vertices involves placing all but one of the vertices on a circle, forming a regular polygon, with the remaining vertex at the center of the circle. With this arrangement of vertices, one way of constructing a 1-factor of the graph*

Computer science is the study of algorithmic processes, computational machines and computation itself. As a discipline, computer science spans a range of topics from theoretical studies of algorithms, computation and information to the practical issues of implementing computational systems in hardware and software. Its fields can be divided into theoretical and practical disciplines. For example, the theory of computation concerns abstract models of computation and general classes of problems that can be solved using them, while computer graphics or computational geometry emphasize more specific applications. Algorithms and data structures have been called the heart of computer science. Programming language theory considers approaches to the description of computational processes, while computer programming involves the use of them to create complex systems. Computer architecture describes construction of computer components and computer-operated equipment. Artificial intelligence aims to synthesize goal-orientated processes such as problem-solving, decision-making, environmental adaptation, planning and learning found in humans and animals. A digital computer is capable of simulating various information processes. The fundamental concern of computer science is determining what can and cannot be automated. Computer scientists usually focus on academic research. The Turing

Computer science is the study of algorithmic processes, computational machines and computation itself. As a discipline, computer science spans a range of topics from theoretical studies of algorithms, computation and information to the practical issues of implementing computational systems in hardware and software. Its fields can be divided into theoretical and practical disciplines. For example, the theory of computation concerns abstract models of computation and general classes of problems that can be solved using them, while computer graphics or computational geometry emphasize more specific applications. Algorithms and data structures have been called the heart of computer science. Programming language theory considers approaches to the description of computational processes, while computer programming involves the use of them to create complex systems. Computer architecture describes construction of computer components and computer-operated equipment. Artificial intelligence aims to synthesize goal-orientated processes such as problem-solving, decision-making, environmental adaptation, planning and learning found in humans and animals. A digital computer is capable of simulating various information processes. The fundamental concern of computer science is determining what can and cannot be automated. Computer scientists usually focus on academic research. The Turing

При изображении графов на рисунках чаще всего используется следующая система обозначений: вершины графа изображаются точками или, при конкретизации смысла вершины, прямоугольниками, овалами и др., где внутри фигуры раскрывается смысл вершины (*графы блок-схем алгоритмов*). Если между вершинами существует ребро, то соответствующие точки (фигуры) соединяются линией или дугой. В случае ориентированного графа дуги заменяют стрелками, они явно указывают направленность ребра. Иногда рядом с ребром размещают поясняющие надписи, раскрывающие смысл ребра, например, в графах переходов конечных автоматов. Различают планарные и не планарные графы. Планарный граф — это граф, который можно изобразить на рисунке (плоскости) без пересечения рёбер (простейшие — треугольник или пара связанных вершин), иначе граф не планарный. В том случае, если граф не содержит циклов (содержащих,

Несмотря на своё англоязычное название (англ. Computer Science — компьютерная наука), большая часть научных направлений, связанных с информатикой, не включает изучение самих компьютеров. Вследствие этого были предложены несколько альтернативных названий. Некоторые факультеты крупных университетов предпочитают термин вычислительная наука (computing science), чтобы подчеркнуть разницу между терминами. Датский учёный Питер Наур предложил термин даталогия (datalogy), чтобы отразить тот факт, что научная дисциплина оперирует данными и занимается обработкой данных, хотя и не обязательно с применением компьютеров. Первым научным учреждением, включившим в название этот термин, был Департамент Даталогии (Datalogy) в Университете Копенгагена, основанный в 1969 году, где работал Питер Наур, ставший первым профессором в даталогии (datalogy). Этот термин используется в основном в скандинавских странах. В остальной же Европе часто используются термины, производные от сокращённого перевода фраз «автоматическая информация» (automatic information) (к примеру informazione automatica по-итальянски) и «информация и математика» (information and mathematics), например, informatique (Франция), Informatik (Германия), informatica (Италия,

Несмотря на своё англоязычное название (англ. Computer Science — компьютерная наука), большая часть научных направлений, связанных с информатикой, не включает изучение самих компьютеров. Вследствие этого были предложены несколько альтернативных названий. Некоторые факультеты крупных университетов предпочитают термин вычислительная наука (computing science), чтобы подчеркнуть разницу между терминами. Датский учёный Питер Наур предложил термин даталогия (datalogy), чтобы отразить тот факт, что научная дисциплина оперирует данными и занимается обработкой данных, хотя и не обязательно с применением компьютеров. Первым научным учреждением, включившим в название этот термин, был Департамент Даталогии (Datalogy) в Университете Копенгагена, основанный в 1969 году, где работал Питер Наур, ставший первым профессором в даталогии (datalogy). Этот термин используется в основном в скандинавских странах. В остальной же Европе часто используются термины, производные от сокращённого перевода фраз «автоматическая информация» (automatic information) (к примеру informazione automatica по-итальянски) и «информация и математика» (information and mathematics), например, informatique (Франция), Informatik (Германия), informatica (Италия,

In graph theory, a factor of a graph G is a spanning subgraph, i.e., a subgraph that has the *same vertex set as G* . A k -factor of a graph is a spanning k -regular subgraph, and a k -factorization partitions the edges of the graph into disjoint k -factors. A graph G is said to be k -factorable if it *admits a k -factorization*. In particular, a 1-factor is a perfect matching, and a 1-factorization of a k -regular graph is an edge coloring with k colors. A 2-factor is a collection of cycles that spans all vertices of the graph. A 1-factorization of a complete graph corresponds to pairings in a round-robin tournament. The 1-factorization of complete graphs is a special case of Baranyai's theorem concerning the 1-factorization of complete hypergraphs. *One method for constructing a 1-factorization of a complete graph on an even number of vertices* involves placing all but one of the vertices on a circle, forming a regular polygon, with the remaining vertex at the center of the circle. With this arrangement of vertices, one way of constructing a 1-factor of the graph

Computer science is the study of algorithmic processes, computational machines and computation itself. As a discipline, computer science spans a range of topics from theoretical studies of algorithms, computation and information to the practical issues of implementing computational systems in hardware and software. Its fields can be divided into theoretical and practical disciplines. For example, the theory of computation concerns abstract models of computation and general classes of problems that can be solved using them, while computer graphics or computational geometry emphasize more specific applications. Algorithms and data structures have been called the heart of computer science. Programming language theory considers approaches to the description of computational processes, while computer programming involves the use of them to create complex systems. Computer architecture describes construction of computer components and computer-operated equipment. Artificial intelligence aims to synthesize goal-orientated processes such as problem-solving, decision-making, environmental adaptation, planning and learning found in humans and animals. A digital computer is capable of simulating various information processes. The fundamental concern of computer science is determining what can and cannot be automated. Computer scientists usually focus on academic

Computer science is the study of algorithmic processes, computational machines and computation itself. As a discipline, computer science spans a range of topics from theoretical studies of algorithms, computation and information to the practical issues of implementing computational systems in hardware and software. Its fields can be divided into theoretical and practical disciplines. For example, the theory of computation concerns abstract models of computation and general classes of problems that can be solved using them, while computer graphics or computational geometry emphasize more specific applications. Algorithms and data structures have been called the heart of computer science. Programming language theory considers approaches to the description of computational processes, while computer programming involves the use of them to create complex systems. Computer architecture describes construction of computer components and computer-operated equipment. Artificial intelligence aims to synthesize goal-orientated processes such as problem-solving, decision-making, environmental adaptation, planning and learning found in humans and animals. A digital computer is capable of simulating various information processes. The fundamental concern of computer science is determining what can and cannot be automated. Computer scientists usually focus on academic

При изображении графов на рисунках чаще всего используется следующая система обозначений: вершины графа изображаются точками или, при конкретизации смысла вершины, прямоугольниками, овалами и др., где внутри фигуры раскрывается смысл вершины (*графы блок-схем алгоритмов*). Если между вершинами существует ребро, то соответствующие точки (фигуры) соединяются линией или дугой. В случае ориентированного графа дуги заменяют стрелками, они *явно указывают направленность ребра*. Иногда рядом с ребром размещают поясняющие надписи, раскрывающие смысл ребра, например, в графах переходов конечных автоматов. Различают планарные и не планарные графы. *Планарный граф — это граф, который можно изобразить на рисунке (плоскости) без пересечения рёбер* (простейшие — треугольник или пара связанных вершин), иначе граф не планарный. В том случае, если граф не содержит циклов (содержащих,

Несмотря на своё англоязычное название (англ. Computer Science — компьютерная наука), большая часть научных направлений, связанных с информатикой, не включает изучение самих компьютеров. Вследствие этого были предложены несколько альтернативных названий. Некоторые факультеты крупных университетов предпочитают термин вычислительная наука (computing science), чтобы подчеркнуть разницу между терминами. Датский учёный Питер Наур предложил термин даталогия (datalogy), чтобы отразить тот факт, что научная дисциплина оперирует данными и занимается обработкой данных, хотя и не обязательно с применением компьютеров. Первым научным учреждением, включившим в название этот термин, был Департамент Даталогии (Datalogy) в Университете Копенгагена, основанный в 1969 году, где работал Питер Наур, ставший первым профессором в даталогии (datalogy). Этот термин используется в основном в скандинавских странах. В остальной же Европе часто используются термины, производные от сокращённого перевода фраз «автоматическая информация» (automatic information) (к примеру informazione automatica по-итальянски) и «информация и математика» (information and mathematics), например, informatique (Франция), Informatik (Германия), informatica (Италия,

Несмотря на своё англоязычное название (англ. Computer Science — компьютерная наука), большая часть научных направлений, связанных с информатикой, не включает изучение самих компьютеров. Вследствие этого были предложены несколько альтернативных названий. Некоторые факультеты крупных университетов предпочитают термин вычислительная наука (computing science), чтобы подчеркнуть разницу между терминами. Датский учёный Питер Наур предложил термин даталогия (datalogy), чтобы отразить тот факт, что научная дисциплина оперирует данными и занимается обработкой данных, хотя и не обязательно с применением компьютеров. Первым научным учреждением, включившим в название этот термин, был Департамент Даталогии (Datalogy) в Университете Копенгагена, основанный в 1969 году, где работал Питер Наур, ставший первым профессором в даталогии (datalogy). Этот термин используется в основном в скандинавских странах. В остальной же Европе часто используются термины, производные от сокращённого перевода фраз «автоматическая информация» (automatic information) (к примеру informazione automatica по-итальянски) и «информация и математика» (information and mathematics), например, informatique (Франция),

In graph theory, a factor of a graph G is a spanning subgraph, i.e., a subgraph that has the same vertex set as G . A k -factor of a graph is a spanning k -regular subgraph, and a k -factorization partitions the edges of the graph into disjoint k -factors. A graph G is said to be k -factorable if it admits a k -factorization. In particular, a 1-factor is a perfect matching, and a 1-factorization of a k -regular graph is an edge coloring with k colors. A 2-factor is a collection of cycles that spans all vertices of the graph. A 1-factorization of a complete graph corresponds to pairings in a round-robin tournament. The 1-factorization of complete graphs is a special case of *Baranyai's theorem concerning the 1-factorization of complete hypergraphs*. One method for constructing a 1-factorization of a complete graph on an even number of vertices involves placing all but one of the vertices on a circle, forming a regular polygon, with the *remaining vertex* at the center of the circle. With this arrangement of vertices, one way of constructing a 1-factor

Computer science is the study of algorithmic processes, computational machines and computation itself. As a discipline, computer science spans a range of topics from theoretical studies of algorithms, computation and information to the practical issues of implementing computational systems in hardware and software. Its fields can be divided into theoretical and practical disciplines. For example, the theory of computation concerns abstract models of computation and general classes of problems that can be solved using them, while computer graphics or computational geometry emphasize more specific applications. Algorithms and data structures have been called the heart of computer science. Programming language theory considers approaches to the description of computational processes, while computer programming involves the use of them to create complex systems. Computer architecture describes construction of computer components and computer-operated equipment. Artificial intelligence aims to synthesize goal-orientated processes such as problem-solving, decision-making, environmental adaptation, planning and learning found in humans and animals. A digital computer is capable of simulating various information processes. The fundamental concern of computer science is determining what can and cannot be automated. Computer scientists usually focus on academic

Computer science is the study of algorithmic processes, computational machines and computation itself. As a discipline, computer science spans a range of topics from theoretical studies of algorithms, computation and information to the practical issues of implementing computational systems in hardware and software. Its fields can be divided into theoretical and practical disciplines. For example, the theory of computation concerns abstract models of computation and general classes of problems that can be solved using them, while computer graphics or computational geometry emphasize more specific applications. Algorithms and data structures have been called the heart of computer science. Programming language theory considers approaches to the description of computational processes, while computer programming involves the use of them to create complex systems. Computer architecture describes construction of computer components and computer-operated equipment. Artificial intelligence aims to synthesize goal-orientated processes such as problem-solving, decision-making, environmental adaptation, planning and learning found in humans and animals. A digital computer is capable of simulating various information processes. The fundamental concern of computer science is determining what can and cannot be automated. Computer scientists usually focus on academic

При изображении графов на рисунках чаще всего используется следующая система обозначений: вершины графа изображаются точками или, при конкретизации смысла вершины, прямоугольниками, овалами и др., где внутри фигуры раскрывается смысл вершины (графы блок-схем алгоритмов). Если между вершинами существует ребро, то соответствующие точки (фигуры) соединяются линией или дугой. В случае ориентированного графа дуги заменяют стрелками, они явно указывают направленность ребра. Иногда рядом с ребром размещают поясняющие надписи, раскрывающие смысл ребра, например, в графах переходов конечных автоматов. Различают планарные и не планарные графы. Планарный граф — это граф, который можно изобразить на рисунке (плоскости) без пересечения рёбер (простейшие — треугольник или пара связанных вершин), иначе граф не планарный. В том случае, если граф не содержит циклов (содержащих,

Несмотря на своё англоязычное название (англ. Computer Science — компьютерная наука), большая часть научных направлений, связанных с информатикой, не включает изучение самих компьютеров. Вследствие этого были предложены несколько альтернативных названий. Некоторые факультеты крупных университетов предпочитают термин вычислительная наука (computing science), чтобы подчеркнуть разницу между терминами. Датский учёный Питер Наур предложил термин даталогия (datalogy), чтобы отразить тот факт, что научная дисциплина оперирует данными и занимается обработкой данных, хотя и не обязательно с применением компьютеров. Первым научным учреждением, включившим в название этот термин, был Департамент Даталогии (Datalogy) в Университете Копенгагена, основанный в 1969 году, где работал Питер Наур, ставший первым профессором в даталогии (datalogy). Этот термин используется в основном в скандинавских странах. В остальной же Европе часто используются термины, производные от сокращённого перевода фраз «автоматическая информация» (automatic information) (к примеру informazione automatica по-итальянски) и «информация и математика» (information and mathematics), например, informatique (Франция),

Несмотря на своё англоязычное название (англ. Computer Science — компьютерная наука), большая часть научных направлений, связанных с информатикой, не включает изучение самих компьютеров. Вследствие этого были предложены несколько альтернативных названий. Некоторые факультеты крупных университетов предпочитают термин вычислительная наука (computing science), чтобы подчеркнуть разницу между терминами. Датский учёный Питер Наур предложил термин даталогия (datalogy), чтобы отразить тот факт, что научная дисциплина оперирует данными и занимается обработкой данных, хотя и не обязательно с применением компьютеров. Первым научным учреждением, включившим в название этот термин, был Департамент Даталогии (Datalogy) в Университете Копенгагена, основанный в 1969 году, где работал Питер Наур, ставший первым профессором в даталогии (datalogy). Этот термин используется в основном в скандинавских странах. В остальной же Европе часто используются термины, производные от сокращённого перевода фраз «автоматическая информация» (automatic information) (к примеру informazione automatica по-итальянски) и «информация и математика» (information and mathematics), например, informatique (Франция),

a d

ſ

M m

Hh

ff

¼

Factor A Specimen

Glyphset

Latin

A	B	C	D	E	Ǝ	F	G	H	I	J	K	L	ℒ
A	B	C	D	E	E.alt	F	G	H	I	J	K	L	L.alt
M	℡	N	O	P	Q	Q	R	℞	S	𝄍	T	U	V
M	M.alt	N	O	P	Q	Q.alt	R	R.alt	S	S.alt	T	U	V
W	𝄞	X	Y	Z	Æ	Œ	Ł	Ø	Ð	Þ	a	b	c
W	W.alt	X	Y	Z	AE	OE	Lslash	Oslash	Eth	Thorn	a	b	c
d	e	f	g	h	i	j	k	l	m	n	o	p	q
d	e	f	g	h	i	j	k	l	m	n	o	p	q
r	s	t	u	v	w	x	y	z	æ	œ	ł	ø	ð
r	s	t	u	v	w	x	y	z	ae	oe	lslash	oslash	eth
þ	ß	ı	Ј	fi	fl	ff	Á	Â	Ä	À	Å	Ã	Ǻ
thorn	germandbls	dotlessi	dotlessj	fi	fl	ff	Aacute	Acircumflex	Adieresis	Agrave	Aring	Atilde	Abreve
Ā	Ą	Ç	Ć	Č	Ĉ	Ċ	Ǵ	Đ	É	Ê	Ë	È	Ě
Amacron	Aogonek	Ccedilla	Cacute	Ccaron	Ccircumflex	Cdotaccent	Dcaron	Dcroat	Eacute	Ecircumflex	Edieresis	Egrave	Ebreve
Ě	Ė	Ē	Ƙ	É	Ê	Ë	È	Ě	Ě	Ė	Ē	Ƙ	Ǧ
Ecaron	Edotaccent	Emacron	Eogonek	Eacute.alt	Ecircumflex.alt	Edieresis.alt	Egrave.alt	Ebreve.alt	Ecaron.alt	Edotaccent.alt	Emacron.alt	Eogonek.alt	Gbreve
Ĝ	Ɠ	Ḡ	℥	Ĥ	Í	Î	Ï	Ì	Ĭ	İ	Ī	Ț	Ĩ
Gcircumflex	Gcommaaccent	Gdotaccent	Hbar	Hcircumflex	Iacute	Icircumflex	Idieresis	Igrave	Ibreve	Idotaccent	Imacron	Iogonek	Itilde

Ĵ	IJ	Ɔ	Ɔ'	Ł	Ł'	Ł̣	Ł̣̇	Ł̇	Ł̇'	Ł̣̇	Ł̣̇̇	Ñ	Ń
Jcircumflex	IJ	Kcommaaccent	kgreenlandic.case	Lacute	Lcaron	Lcommaaccent	Ldot	Lacute.alt	Lcaron.alt	Lcommaaccent.alt	Ldot.alt	Ntilde	Nacute
Ň	Ŋ	Ŋ	Ŋ'	Ó	Ô	Ö	Ò	Õ	Õ	Õ	Ō	Ř	Ř
Ncaron	Ncommaaccent	Eng	napostrophe.case	Oacute	Ocircumflex	Odieresis	Ograve	Otilde	Obreve	Ohungarumlaut	Omacron	Racute	Rcaron
Ŕ	Ŗ	Ŗ	Ŗ'	Š	Ś	Ş	Ŝ	Ş	Š	Ś	Ș	Ŝ	Ş
Rcommaaccent	Racute.alt	Rcaron.alt	Rcommaaccent.alt	Scaron	Sacute	Scedilla	Scircumflex	uni0218	Scaron.alt	Sacute.alt	Scedilla.alt	Scircumflex.alt	uni0218.alt
Ț	Ț	Ț	Ț'	Ú	Û	Ü	Ù	Ŭ	Ũ	Ū	Ț	Ț	Ũ
Tbar	Tcaron	uni0162	uni021A	Uacute	Ucircumflex	Udieresis	Ugrave	Ubreve	Uhungarumlaut	Umacron	Uogonek	Uring	Utilde
Ŵ	Ŷ	Ŷ	Ŷ'	Ŵ	Ŵ	Ŵ	Ŵ	Ý	ÿ	Ŷ	Ŷ	Ž	Ž
Wacute	Wcircumflex	Wdieresis	Wgrave	Wacute.alt	Wcircumflex.alt	Wdieresis.alt	Wgrave.alt	Yacute	Ydieresis	Ycircumflex	Ygrave	Zcaron	Zacute
Ž	á	â	ä	à	å	ã	ă	ā	ą	ç	ć	č	ĉ
Zdotaccent	aacute	acircumflex	adieresis	agrave	aring	atilde	abreve	amacron	aogonek	cedilla	cacute	ccaron	ccircumflex
ċ	d'	đ	é	ê	ë	è	ě	ě	è	ē	ę	ğ	ĝ
cdotaccent	dcaron	dcroat	eacute	ecircumflex	edieresis	egrave	ebreve	ecaron	edotaccent	emacron	eogonek	gbreve	gcircumflex
ǧ	ǧ	ħ	ĥ	í	î	ï	ì	ĩ	ì	ī	ĵ	ĩ	ĵ
gcommaaccent	gdotaccent	hbar	hcircumflex	iacute	icircumflex	idieresis	igrave	ibreve	i.dot	imacron	iogonek	itilde	jcircumflex
ij	ƙ	ƙ	Í	Í'	Ĳ	Ĳ̇	ñ	ń	ň	ŋ	ŋ	ń	ó
ij	kcommaaccent	kgreenlandic	lacute	lcaron	lcommaaccent	ldot	ntilde	nacute	ncaron	ncommaaccent	eng	napostrophe	oacute

ô	Ô	ö	ò	õ	ǒ	ő	ō	í	ř	ŕ	š	ś	ş
ocircumflex	ocircumflex	odieresis	ograve	otilde	obreve	ohungarumlaut	omacron	racute	rcaron	rcommaaccent	scaron	sacute	scedilla
ŝ	Ș	ţ	ť	ţ	ț	ú	û	ü	ù	ů	ů	ū	ȳ
scircumflex	uni0219	tbar	tcaron	uni0163	uni021B	uacute	ucircumflex	udieresis	ugrave	ubreve	uhungarumlaut	umacron	uogonek
ů	ũ	ŵ	ŵ	ẅ	Ẁ	ý	ÿ	ŷ	ỳ	ž	ž	ż	’
uring	utilde	wacute	wcircumflex	wdieresis	wgrave	yacute	ydieresis	ycircumflex	ygrave	zcaron	zacute	zdotaccent	acute
`	^	ˇ	~	¨	◌	,	”	˘	–	•	·	˙	,
grave	circumflex	caron	tilde	dieresis	ring	cedilla	hungarumlaut	breve	macron	dotaccent	periodcentered	ogonek	commaaccent
’	’	•	,	:	;	...	?	!	¿	¡	(	)	{
caron.alt	revcommaaccent	period	comma	colon	semicolon	ellipsis	question	exclam	questiondown	exclamdown	parenleft	parenright	braceleft
}	[	]	/	\	_	-		–	—	!		«	»
braceright	bracketleft	bracketright	slash	backslash	underscore	hyphen	uni00AD	endash	emdash	brokenbar	bar	guillemotleft	guillemotright
‹	›	,	”	’	”	’	”	’	”	•	&	¶	†
guilsingleft	guilsingright	quotesingbase	quotedblbase	quoteleft	quotedblleft	quoteright	quotedblright	quotesingle	quotedbl	bullet	ampersand	paragraph	dagger
‡	§	*	™	®	©	@	ₐ	ₒ	#	Nº	€	\$	¥
daggerdbl	section	asterisk	trademark	registered	copyright	at	ordfeminine	ordmasculine	numeralsign	uni2116	Euro	dollar	yen
£	₤	ƒ	¢	₹	₠	0	1	2	3	4	5	6	7
sterling	uni20BD	florin	cent	uni20B9	currency	zero	one	two	three	four	five	six	seven

Factor A Specimen

Glyphset

Latin

8	9	°	%	‰	/	0	1	2	3	4	1½	¼	¾
eight	nine	degree	percent	perthousand	fraction	zerosuperior	onesuperior	twosuperior	threesuperior	foursuperior	onehalf	onequarter	threequarters
+	−	×	÷	=	¬	~	<	>	±	^	≠	≈	≤
plus	minus	multiply	divide	equal	logicalnot	asciitilde	less	greater	plusminus	asciicircum	notequal	approxequal	lessequal
≥	∞	◊	√	∫	∂	Π	π	μ	Σ	Ω	Δ	ℓ	←
greaterequal	infinity	lozenge	radical	integral	partialdiff	product	pi	mu	summation	Omega	Delta	Litre	arrowleft
↵	↑	→	↗	↓	e	А	Б	В	Г	Д	Е	Е	Ё
arrowleft.alt	arrowup	arrowright	arrowright.alt	arrowdown	estimated	А	Б	В	Г	Д	Е	Е	Ё
Ё	Ж	З	Э	И	Й	К	Л	М	Ѡ	Н	О	П	Р
Ё	Ж	З	Э	И	Й	К	Л	М	М	Н	О	П	Р
С	Т	У	Ф	Ѳ	Х	Ц	Ч	Ш	Ѡ	Щ	Ѡ	Ъ	Ы
С	Т	У	Ф	Ф	Х	Ц	Ч	Ш	Ш	Щ	Щ	Ъ	Ы
Ь	Э	Ю	Я	Я	Ѓ	Ѓ	Ѥ	Є	Ѕ	È	І	Ї	Ј
Ь	Э	Ю	Я	Я	Ѓ	Ѓ	Ѥ	є	ѕ	È	І	Ї	Ј
Й	Ќ	Љ	Њ	Ћ	Ў	Џ	Ѧ	Θ	Ƶ	а	б	в	г
й	ќ	љ	њ	ћ	ў	џ	ѧ	θ	ƶ	а	б	в	г
д	е	ё	ж	з	и	й	к	л	м	н	о	п	р
д	е	ё	ж	з	и	й	к	л	м	н	о	п	р

С	Т	У	Ф	Х	Ц	Ч	Ш	Щ	Ъ	Ы	Ь	Э	Ю
с	т	у	ф	х	ц	ч	ш	щ	ъ	ы	ь	э	ю
Я	Ѓ	Ґ	ђ	Є	Ɔ	È	İ	Ĭ	Ј	Й	Ќ	Љ	Њ
я	ѓ	ѓ	ђ	є	Ɔ	è	ı	ĩ	ј	й	ќ	љ	њ
ћ	Ў	Ɔ	ъ	Ө	Ƶ	˘	’						
ћ	ў	Ɔ	ъ	ө	Ƶ	˘	’						

Factor A Specimen

● Technical information

Scripts:

Latin, Cyrillic

Formats:

OTF/TTF/WOFF/WOFF2/VAR

Language support:

Afrikaans, Albanian, Asu, Basque, Belarusian, Bemba, Bena, Bosnian, Breton, Bulgarian, Catalan, Chiga, Colognian, Cornish, Croatian, Czech, Danish, Dutch, Embu, English, Esperanto, Estonian, Faroese, Filipino, Finnish, French, Friulian, Galician, Ganda, German, Gusii, Hungarian, Icelandic, Inari Sami, Indonesian, Irish, Italian, Jola-Fonyi, Kabuverdianu, Kalaallisut, Kalenjin, Kamba, Kikuyu, Kinyarwanda, Latvian, Lithuanian, Low German, Lower Sorbian, Luo, Luxembourgish, Luyia, Macedonian, Machame, Makhuwa-Meetto, Makonde, Malagasy, Malay, Maltese, Manx, Meru, Morisyen, North Ndebele, Northern Sami, Norwegian Bokmål, Norwegian Nynorsk, Nyankole, Oromo, Polish, Portuguese, Quechua, Romanian, Romansh, Rombo, Rundi, Russian, Rwa, Samburu, Sango, Sangu, Scottish Gaelic, Sena, Serbian, Shambala, Shona, Slovak, Slovenian, Soga, Somali, Spanish, Swahili, Swedish, Swiss German, Taita, Teso, Turkmen, Ukrainian, Upper Sorbian, Vunjo, Walser, Welsh, Wolof, Zulu

Contact:

info@intervaltype.com

www.intervaltype.com